



INS'PEER
ET VOUS !

CONNECTER SES APPRENANTS

Fiche Pratique 



**"DE QUOI
LÂCHER-PRISE !"**

Néa Selíni



FICHE INS'PEER.ANTE

➤ QUELLE EQUIPE ! ➤



Préparation

Créez une série de questions (et leurs réponses possibles - 3 à chaque question) permettant aux participants de choisir « leur équipe ».

Choisissez des thèmes comme : leur humeur du jour, leur plat préféré, leur sport favori... pour connecter leurs points communs.

Exemple sur le thème de l'humeur du jour :

Question : ce matin je suis d'humeur...

Réponses possibles sur le thèmes de chansons connues : Céline Dion « Je sais pas » / Plastic Bertrand « Ça plane pour moi » / Johnny « L'envie »

Présentez vos questions de façon illustrées sur un support type Power-Point en donnant un numéro à chacune de vos réponses.

Si on reprend notre exemple :

1 Céline Dion / 2 Plastic Bertrand / 3 Johnny

Animation:

Identifiez dans votre salle les tables qui serviront aux participants à se positionner en fonction de leur réponse et donner leur un numéro (1 / 2 / 3)

Lancez l'activité en invitant les participants à se déplacer à chaque question autour de la table correspondant au numéro de leur réponse...et donc équipe choisie.



OBJECTIFS

Activité qui va permettre à votre groupe de se connecter et se découvrir autrement.

Les participants peuvent se connaître ou pas.

A proposer en icebreaker ou plus tard pour redonner de l'énergie et une dynamique au groupe.

Permet de mettre en mouvement (sur une session en présentiel)

Peut aussi être animée sur une session à distance.



FICHE INS'PEER.ANTE

➤ QUELLE EQUIPE ! ➤



ASTUCES

En fonction de votre groupe vous pouvez plus ou moins moduler le côté "fun" des questions : attention si les participants ne se connaissent, évitez de les mettre mal à l'aise.

N'hésitez pas à accentuer le mouvement en demandant le choix d'une table en moins X secondes

C'est une activité courte - 5 à 6 questions maximum, sinon vous risquez lasser.

entre 3 et 4 choix maximum par question selon le nombre de participants.

Au fil des questions n'hésitez pas « jouer » avec les participants rebondir à leur choix pour créer l'ambiance.



Facile



Icebreaker / Energizer



10 - 15 min



Des numéros pour identifier les tables

Une présentation pour proposer les questions et réponses possibles.



by **Néa Selini**

ET **VOUS** ?



**QUELLES SONT
VOS PRATIQUES POUR
CONNECTER LES APPRENANTS ?**



***DITES NOUS TOUT
EN COMMENTAIRE !***



by



Je suis **Cécile** Golfier-Salles.

Facilitatrice des apprentissages j'ai créé
"Ins'Peer" des ateliers d'**apprentissage
collaboratif** dédiés aux formateurs pour
repenser ses pratiques, partager et co-
créer des solutions innovantes entre pairs !



A BIENTÔT !